

# Visualización de datos espaciales

**IIC2026**

# Proyecciones

**Visualización de datos espaciales**

**IIC2026**

# Proyecciones

```
const proyeccion = d3.geoMercator()
```

# Proyecciones

```
const proyeccion = d3.geoMercator()
```

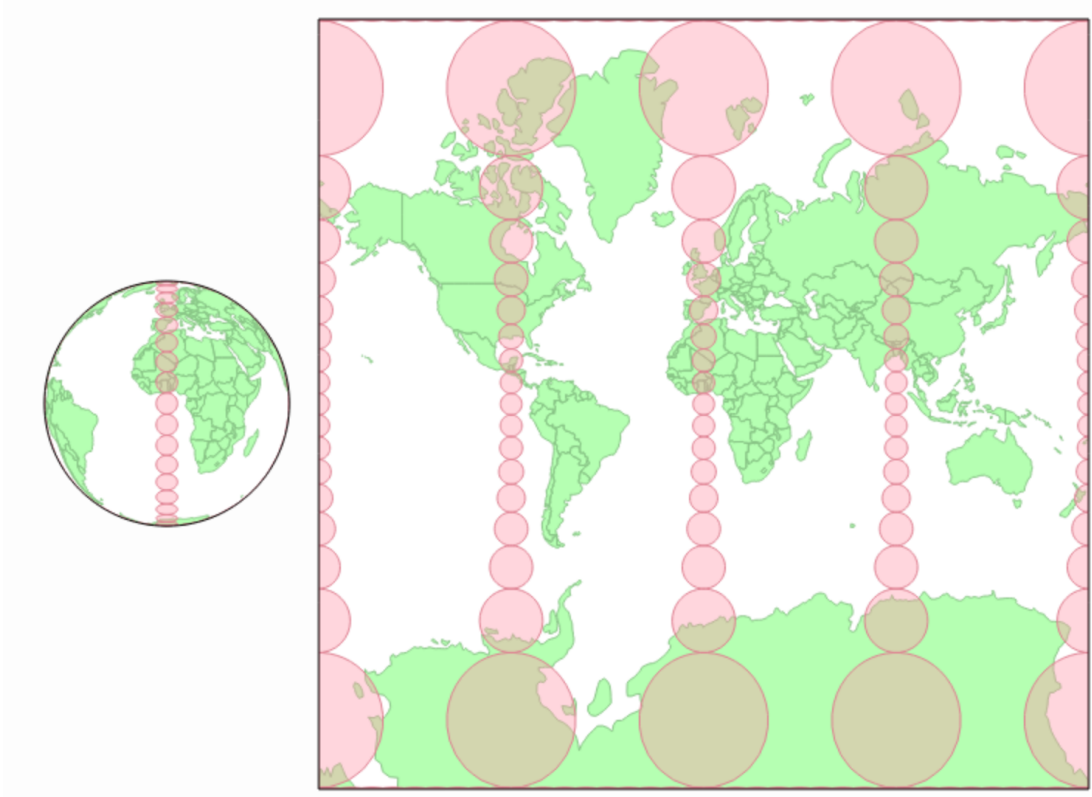
Funciones que transforman coordenadas geográficas (tridimensionales) a puntos cartesianos (bidimensionales).

# Proyección de Mercator



(Fuente - [Wikipedia: Mercator Wikipedia](#))

# Proyección de Mercator



(Fuente - [The problem with maps](#))

# Proyección de Mercator



(Fuente - [The true size](#))

# Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.



# Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.

No hay una proyección correcta, la decisión de qué proyección usar puede considerarse de diseño, que depende de la situación de aplicación.

# Proyecciones

Las distintas alternativas de proyecciones proveen un *trade-off* entre fidelidad de tamaño y fidelidad de forma.

No hay una proyección correcta, la decisión de qué proyección usar puede considerarse de diseño, que depende de la situación de aplicación.

Puedes explorar [aquí](#) distintas opciones de proyección provistas por D3.js.

# Proyecciones

Visualización de datos espaciales

IIC2026

¡Deja tus preguntas en los comentarios!